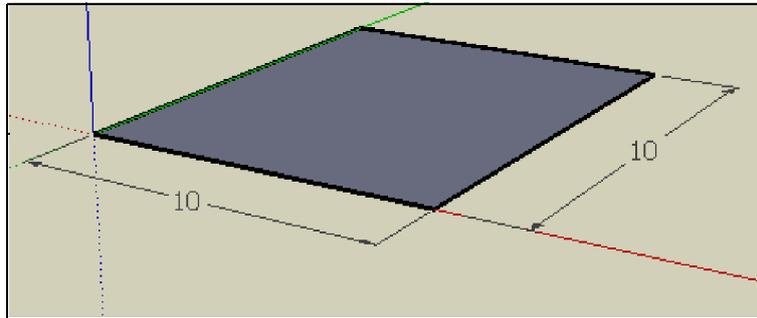


# Maison

## 1. Tracer un Carré

(l'apparition d'une ligne diagonale en pointillé dans le rectangle que vous êtes en train de tracer vous indique que la figure tracée est un carré).

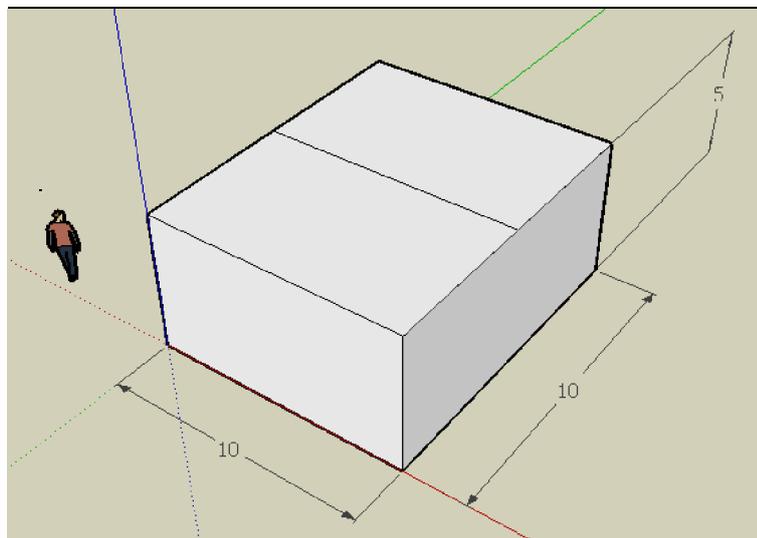


## 2. Extruder le carré vers le haut

Coter la hauteur : 5 m

## 3. Tracer une ligne sur le milieu

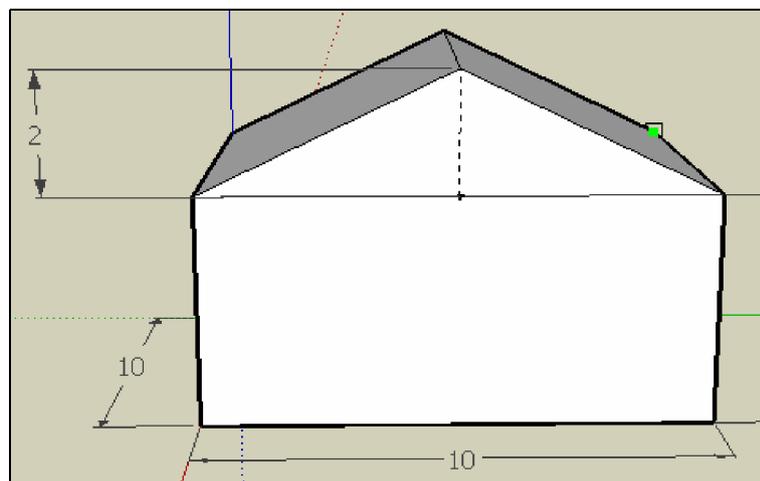
(l'info bulle « Point du milieu » vous aide à centrer la ligne)

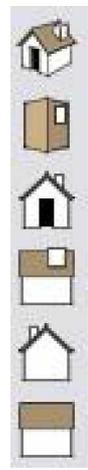


## 4. Créer le toit

Cliquer sur la ligne, tirer-là avec l'outil **déplacer/copier** vers le haut tout en appuyant sur la touche fléchée vers le haut.

Continuer à tirer jusqu'à atteindre la hauteur souhaitée de 2m.



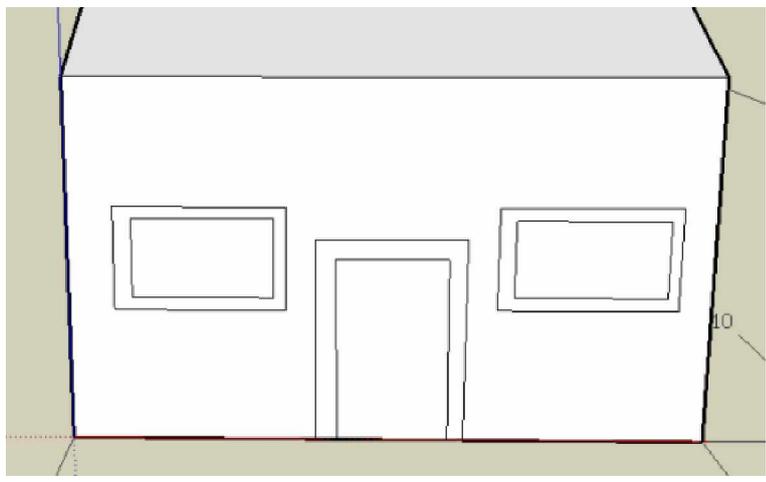


5. Pour voir la face avant, cliquer sur l'icône face :

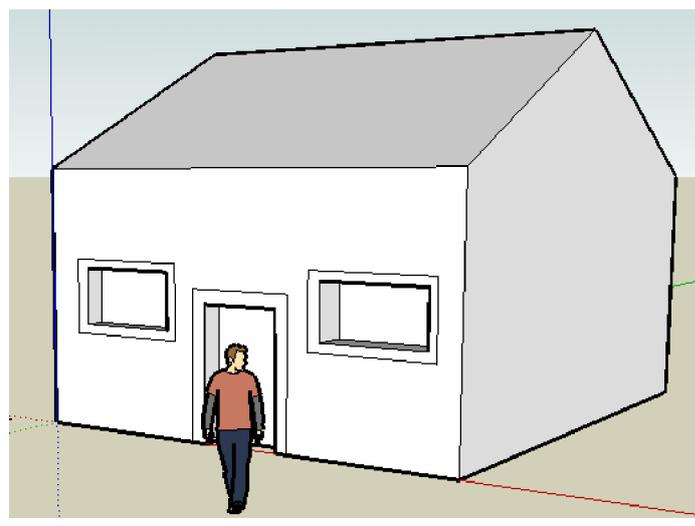
Cliquer sur l'icône « Zoom étendu » 

Dessiner une porte et deux fenêtres 

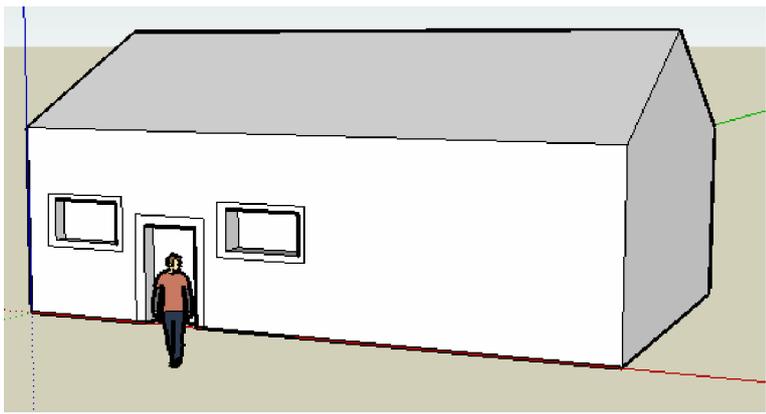
(double trait) : se baser par rapport à la hauteur du personnage



6. Extruder les ouvertures vers l'intérieur (enlèvement de matière) 

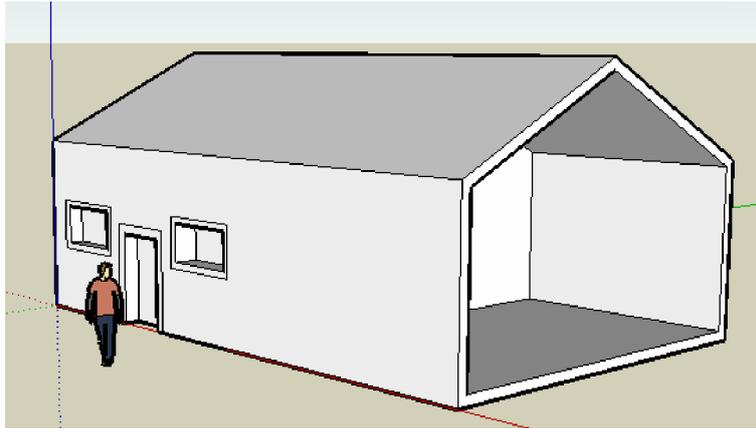


7. Extruder la maison sur le côté droit (doubler la largeur) 

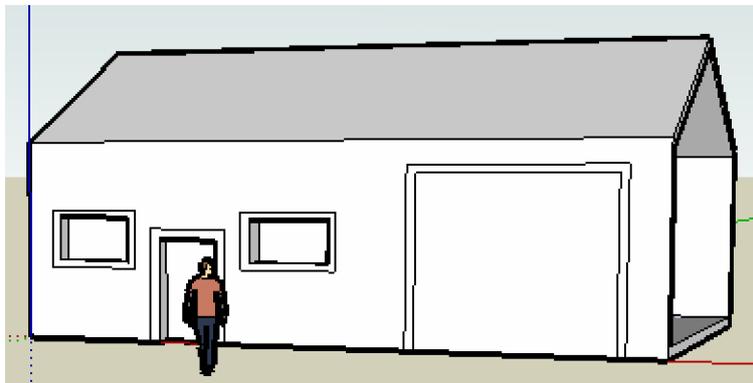




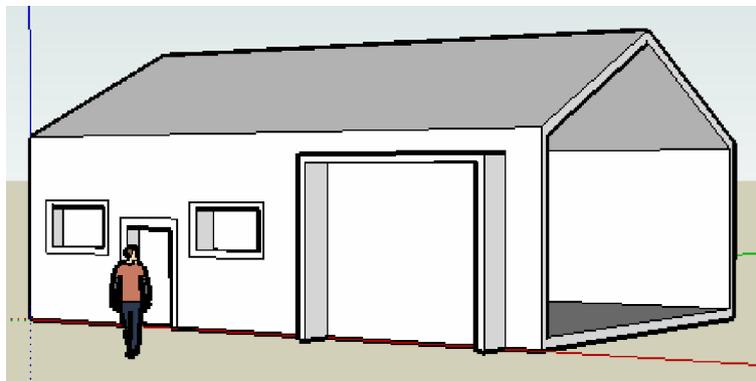
8. Créer un abri voiture (icône « décalage », puis « pousser-tirer »)



9. Dessiner la porte du garage (double trait)

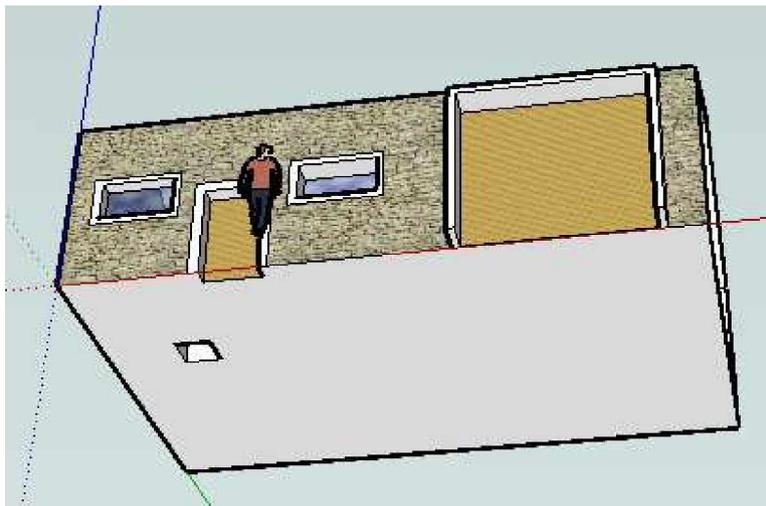


10. Extruder le tableau de la porte vers l'avant



11. Tracer sous la maison un carré

Extruder ce carré jusqu'à obtenir une cheminée



## 12. Colorier les différents éléments :



- Faces extérieures de la maison : menu « pierre »
- Toit : menu « couverture »
- Vitres : menu « translucide »
- Portes : menu « persiennes »



## 13. Tracer un grand rectangle autour de la maison



Colorier ce rectangle : menu « couvre-col »

