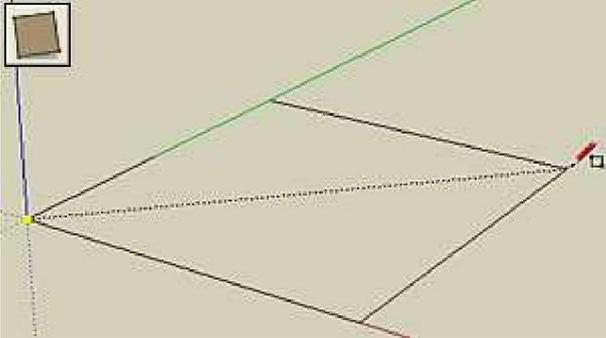


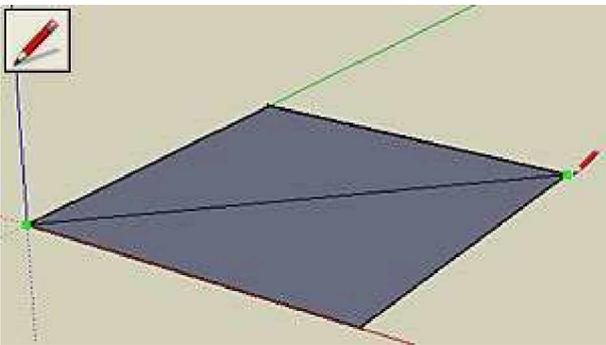
DESSINER UNE PYRAMIDE

1. Dessiner un carré de dimension quelconque

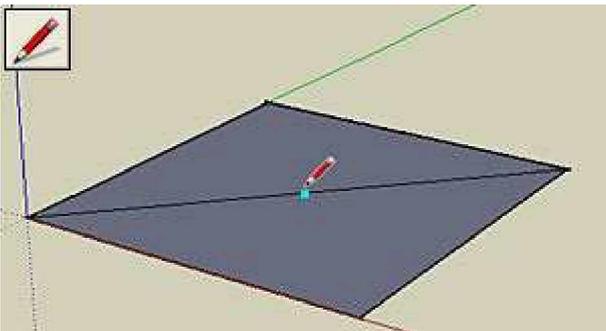
L'apparition d'une ligne diagonale en pointillé dans le rectangle indique que la figure tracée est un carré.



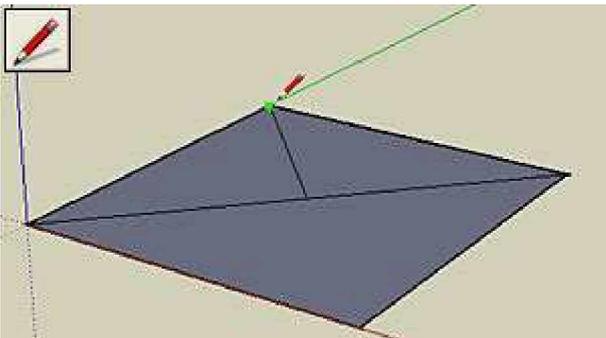
2. Dessiner une ligne diagonale à travers le carré



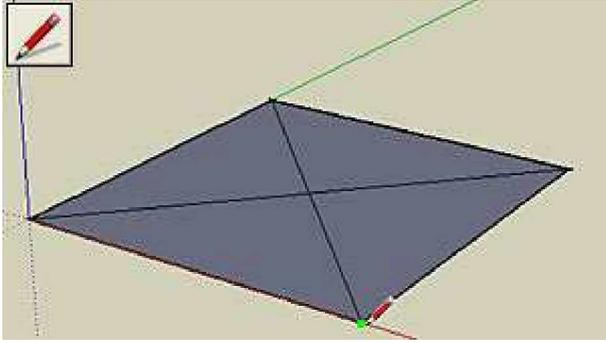
3. Placer l'outil Ligne au-dessus de la ligne diagonale (une infobulle indique le centre de la diagonale)



4. Dessiner une ligne entre le point central et un coin restant du carré



5. Renouveler l'opération de l'autre côté



6. Extruder le pyramide avec l'outil Déplacer/Copier

Cliquer sur le point central, tirer-le vers le haut, appuyer sur la touche fléchée vers le haut pour caler le mouvement dans la direction bleue (haut/bas)

